

Datorikas apguve

ĶEKAVAS VIDUSSKOLA, MAIGA PIGITA

Datorikas aprobācija un ieviešana

- Ķekavas vidusskola – piloskola
- 2015./2016.m.g.
 - Datorika 1.klasē (fakultatīvs)
 - Datorika 7.klasē (mācību stunda)
- 2017./2018.m.g. pabeigts Datorikas kurss 1. – 3. klasei
- 2018./2019.m.g skolēni beidza sākumskolu
- Apstiprināts izglītības standarts Datorikā un izdarītas izmaiņas pamatzglītības programmās, lai realizētu kā atsevišķu mācību priekšmetu

Portāla Start(IT) izmantošana

■ Skolotāji:

- stundas plāns
- prezentācija
- uzdevumu atlase

■ Skolēni:

- prezentācija
- īss mācību satura izklāsts
- uzdevumi darbam stundā un mājās
- iespēja izpildītos uzdevumus iesniegt mācību vidē
- iespēja apgūt mācību vielu, ja nav būs skolā

Ko skolēni apguva?

- Tekstapstrādes pamatus (dokumenta formatēšana)
- Prezentāciju veidošana (izmanto citos mācību priekšmetos)
- Pareizas terminoloģijas lietošana
- Informācijas ieguve un uzglabāšana...
- Jēgpilna programmatūras un programmvadāmo ierīču izmantošana
- Drošības ievērošana, lietojot programmatūru un programmvadāmo ierīci
- Loģiskās un algoritmiskās domāšanas attīstīšana u.c.

Datorika pamatskolā

- Kā atsevišķs mācību priekšmets no 7.klases
- 8. un 9.klasē:
 - darbs ar lieliem teksta dokumentiem
 - darbs izklājlapu lietotnē
 - grafika un tās veidi
 - apmēram 50% no mācību satura algoritmi un programmēšana
 - programmatūras izstrāde grupā - projekts
- Optimāls un augsts skolēnu sekmju līmenis 10.klasē
- 2018./2019.m.g. bija nepieciešams jaunais vidusskolas standarts

Problēmas

- Drošības ievērošana
- Terminu un jēdzienu apguve, teorijas jautājumi
- Sākumskolā – informātikas skolotājs vai sākumskolas skolotājs
 - integrēti
 - kā atsevišķs mācību priekšmets
 - fakultatīva nodarbība
- Skolēnu dalīšana grupās – nav skolotāju, tehniskais nodrošinājums

Paldies par uzmanību!